

"تعليم مكة" يُعلن نتائج المدارس الفائزة في مسابقة "التعلم عبر اللعب"

المصدر: واس

تاريخ النشر: 05 مارس 2026

أعلنت الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة اليوم، نتائج المدارس الفائزة في مسابقة "التعلم عبر اللعب" للعام الدراسي 2025 - 2026، وذلك في إطار جهودها لتعزيز أساليب التعليم الحديثة التي توظف الألعاب التعليمية في تنمية مهارات الطلبة وتحفيز التفكير الإبداعي لديهم.

وجاءت المسابقة ضمن المبادرات التعليمية التي تشجع على الابتكار في البيئة المدرسية، إذ شهدت مشاركة واسعة من المدارس والمعلمين والطلاب الذين قدموا نماذج تعليمية مبتكرة تعتمد على تصميم الألعاب التعليمية الرقمية والتفاعلية؛ بما يساهم في تعزيز الفهم وتنمية مهارات التفكير والتحليل والعمل الجماعي.

وأُسفرت النتائج في فئة البنين عن فوز متوسطة العلم النافع الأهلية في لعبة (Survival Algo)، وثانوية الملك عبدالعزيز مسارات في لعبة البوابة الرقمية، فيما حققت ثانوية الفرقان الدولية الفوز عن لعبة (Eco Empire).

وفي فئة البنات فازت ثانوية رملة بنت أبي سفيان في لعبة (Spectra of Survival)، وثانوية أم المؤمنين صفية بنت حيي في لعبة أبطال المثلثات، إضافة إلى فوز ثانوية الحادية والأربعين عن لعبة (- The Exiled Kingdom of Creativity The Four Gates of Language).

وأكدت الإدارة أن المسابقة تهدف إلى توظيف التعلم القائم على اللعب بوصفه أحد الأساليب التعليمية الحديثة التي تساهم في رفع مستوى التحصيل الدراسي، وتنمية مهارات القرن الحادي والعشرين لدى الطلبة، مثل التفكير الإبداعي وحل المشكلات والتعاون.

وتأتي هذه المبادرة ضمن توجهات وزارة التعليم نحو تطوير الممارسات التعليمية، وتهيئة بيئات تعلم محفزة تواكب التحول الرقمي في التعليم، وتدعم الابتكار لدى المعلمين والطلاب على حد سواء.