

وزارة الاتصالات تطلق النسخة الثالثة من «رواد الألعاب السعودية» لتمكين المواهب وتعزيز صناعة الألعاب الإلكترونية

المصدر: واس

تاريخ النشر: 06 أكتوبر 2026



وزارة الاتصالات
وتقنية المعلومات
MINISTRY OF COMMUNICATIONS
AND INFORMATION TECHNOLOGY

أعلن مركز ريادة الأعمال الرقمية "كود" التابع لوزارة الاتصالات وتقنية المعلومات، بالشراكة مع البرنامج الوطني لتنمية تقنية المعلومات (NTDP)، إطلاق النسخة الثالثة من برنامج «رواد الألعاب السعودية»: لتمكين المواهب الوطنية من تطوير الألعاب الإلكترونية، وتحويل أفكارها إلى نماذج قابلة للعب ومشاريع واعدة، بما يعزز ريادة الأعمال والابتكار التقني في المملكة.

ويمتد البرنامج على مدى 6 أشهر في مدينة الرياض، ويقدم رحلة متكاملة تجمع بين الإرشاد المتخصص والتطوير والتطبيق العملي، لتمكين المشاركين من صقل مهاراتهم وتطوير مشاريعهم، والاستفادة من خبرات المختصين في صناعة الألعاب.

ويستهدف البرنامج المطورين والمصممين ورواد الأعمال والمهتمين بصناعة الألعاب، ويوفر بيئة محفزة للعمل ضمن فرق وتبادل المعرفة والخبرات، وتطوير المهارات في مختلف مراحل بناء الألعاب، بدءًا من بلورة الفكرة وصولًا إلى إنتاج تجارب قابلة للعب.

وتشمل رحلة البرنامج فعالية «Game Jam» التي تقام في الرياض على مدى 3 أيام، ويعمل خلالها المشاركون ضمن فرق على تطوير نماذج أولية لألعاب إلكترونية، في تجربة مكثفة تعزز الإبداع والعمل الجماعي والابتكار التقني. ويأتي إطلاق النسخة الثالثة امتدادًا لجهود البرنامج في دعم المواهب والمشاريع الوطنية، وتعزيز جاهزية الكفاءات السعودية للإسهام في صناعة الألعاب، بما يدعم نمو منظومة ريادة الأعمال الرقمية وتنافسية القطاع، ويتمشى مع مستهدفات رؤية السعودية 2030 في تنمية الاقتصاد الرقمي والصناعات الإبداعية.

ودعت الوزارة المواهب ورواد الأعمال المهتمين بتطوير الألعاب الإلكترونية إلى التسجيل في البرنامج عبر الرابط:

https://code.datalexing.sa/en/public/form/vatLICIXLzJSMYsz_Pf0dzgTj0xQR90cZyYJpvv20ws?view=form